**Лаба для А-оптимістів. Виконати всі завдання.**

1. **Робота з рефлексією**

Напишіть консольний додаток, який:

* створює та ініціалізує змінну типу String;
* використовує рефлексію для зміни значення створеного рядка (через доступ до закритого поля char [] value класу String).
* Рядок повинен бути створеним та проініціалізованим двома способами:
* як строковий літерал;
* введений набором з клавіатури.
* Значення для заміни може бути задано програмно або введено набором з клавіатури.
* Рядок повинен бути виведений до зміни і після.

1. **На роботу з системою логування**

Відкрийте код 5-ї лаби із завданням 5.2 або 5.3 (в крайньому випадку – якоїсь іншої) і внесіть наступні зміни:

* додайте систему логування для фіксації ходу виконання програми та виведення повідомлень про помилки в консоль;
* додайте вивід повідомлень в текстовий файл.

Примітка: продемонструйте роботу системи логування з урахуванням рівня реєстратора і використовуваного методу виведення (тобто щоб не всі повідомлення дійшли до пункту призначення).

1. **На роботу з інтернаціоналізацією**

До попереднього завдання (10.2) – додайте в меню пункт «Вибір мови» для можливості відображення інтерфейсу взаємодії з користувачем на інших мовах.

Вимоги.

1. Використовуйте клас ResourceBundle для організації інтернаціонального інтерфейсу.
2. Додайте в папку «resources» папку «location», в якій і розмістіть файли з даними для різних мов.